Relatório de produção – Gabriel Gattai – RA00178977 – JOGMA3

Quarta-feira-19/05 Quinta-feira-20/05, ajudei a criar a narrativa, o desenvolvimento e criação do Level Design da criação do mundo e da criação do personagem.

A criação dos efeitos sonoros e da trilha sonora do jogo já estão em desenvolvimento, estou trabalhando e ao passar da semana upo no GitHub.

Quarta-feira-02/06, começo do desenvolvimento para o soundtrack do jogo

Sexta-feira-4/06, termino do soundtrack do jogo e continuação de limpeza dos audios

Terça-feira-05/06, termino de limpeza dos audios