Relatório de produção – Gabriel Gattai – RA00178977 – JOGMA3

Quarta-feira-19/05 Quinta-feira-20/05, ajudei a criar a narrativa, o desenvolvimento e criação do Level Design da criação do mundo e da criação do personagem.

A criação dos efeitos sonoros e da trilha sonora do jogo já estão em desenvolvimento, estou trabalhando e ao passar da semana upo no GitHub.

Quarta-feira-02/06, começo do desenvolvimento para o soundtrack do jogo

Sexta-feira-4/06, termino do soundtrack do jogo e continuação de limpeza dos audios

Terça-feira-05/06, termino de limpeza dos audios

Audios , Get item , Item\_01 , Interruptor\_01 , Páginas, Porta, gravados por Vinicius Januzzi e Gustavo Hanada e editadas

Audios Soundtrack07 , Lanterna e On\_Lanterna04, Manequin,Slamming\_door,Empty\_mag, agua , caixa de brinquedo03 creepy ave maria destrancar, menu theme, o jogo, passos na madeira criadas e produzidas e editadas